

# Флешка сисадмина часть 8. Создание основы WPI

Категория: [Флешка сисадмина](#)

Опубликовано: 04 Май 2015

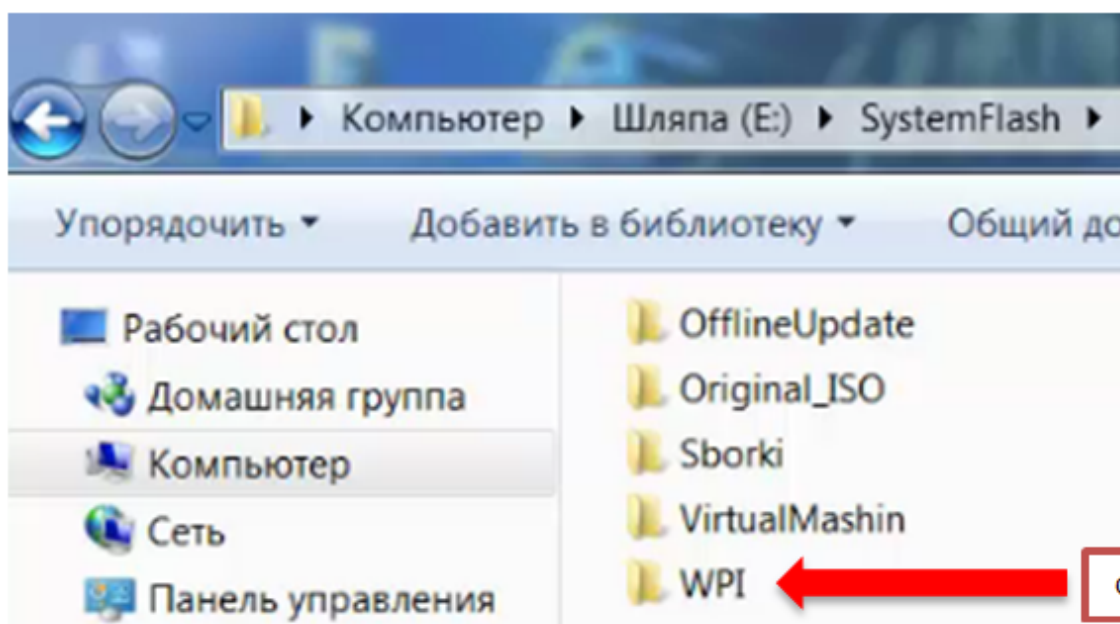
Просмотров: 12127



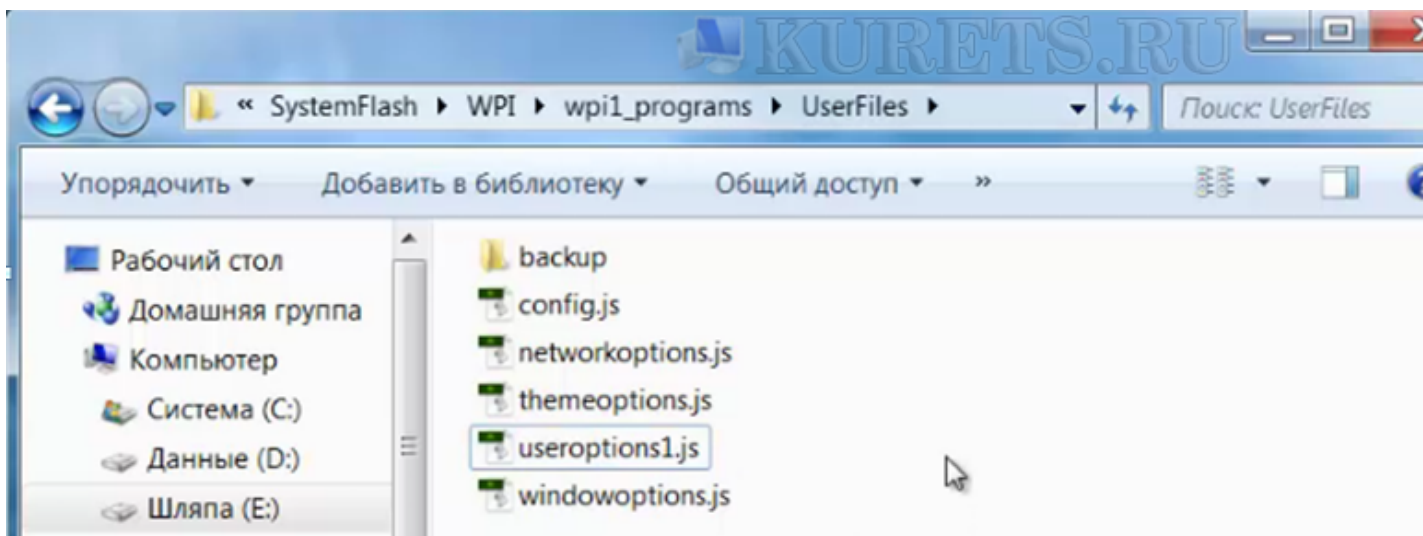
**WPI (Windows Post Install)** - это оболочка, которой мы выбираем программы установки и после нажатия на кнопку "УСТАНОВИТЬ" установка происходит полностью в тихом режиме, т.е. выдавая никаких сообщений пользователю в стиле "Нажмите далее". Существенно сокращает время настройки

операционной системы, поэтому мы воспользуемся данной технологией. Чтобы не изобретать велосипед, мы не будем создавать WPI сборку с нуля, а разберёмся в принципе работы этой оболочки на примере уже существующей сборки, но данных знаний нам будет достаточно, чтобы создать собственную сборку с нуля.

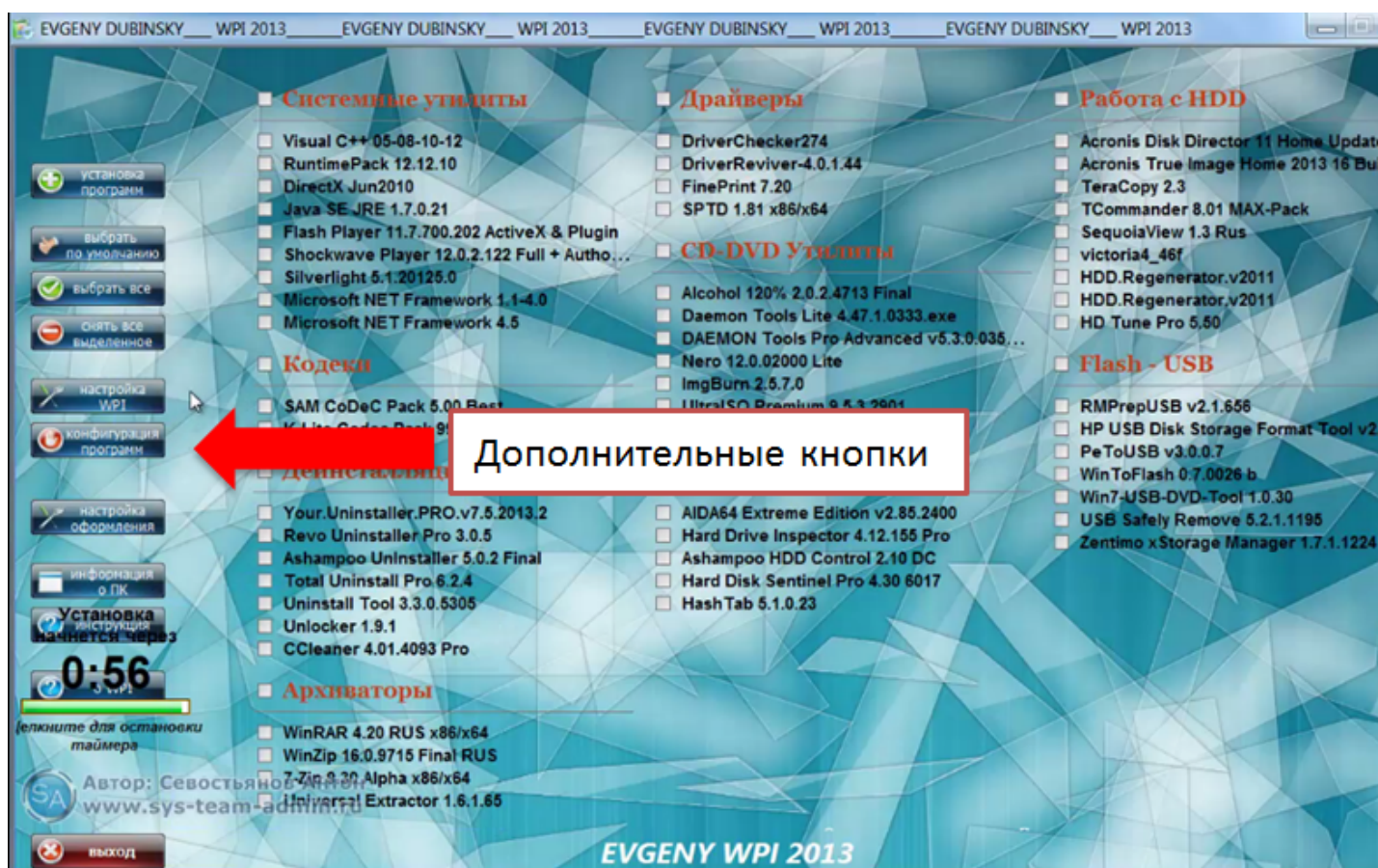
**Шаг 1.** Скачиваем ([скачать](#)) и копируем папку *WPI* в папку *SystemFlash*.



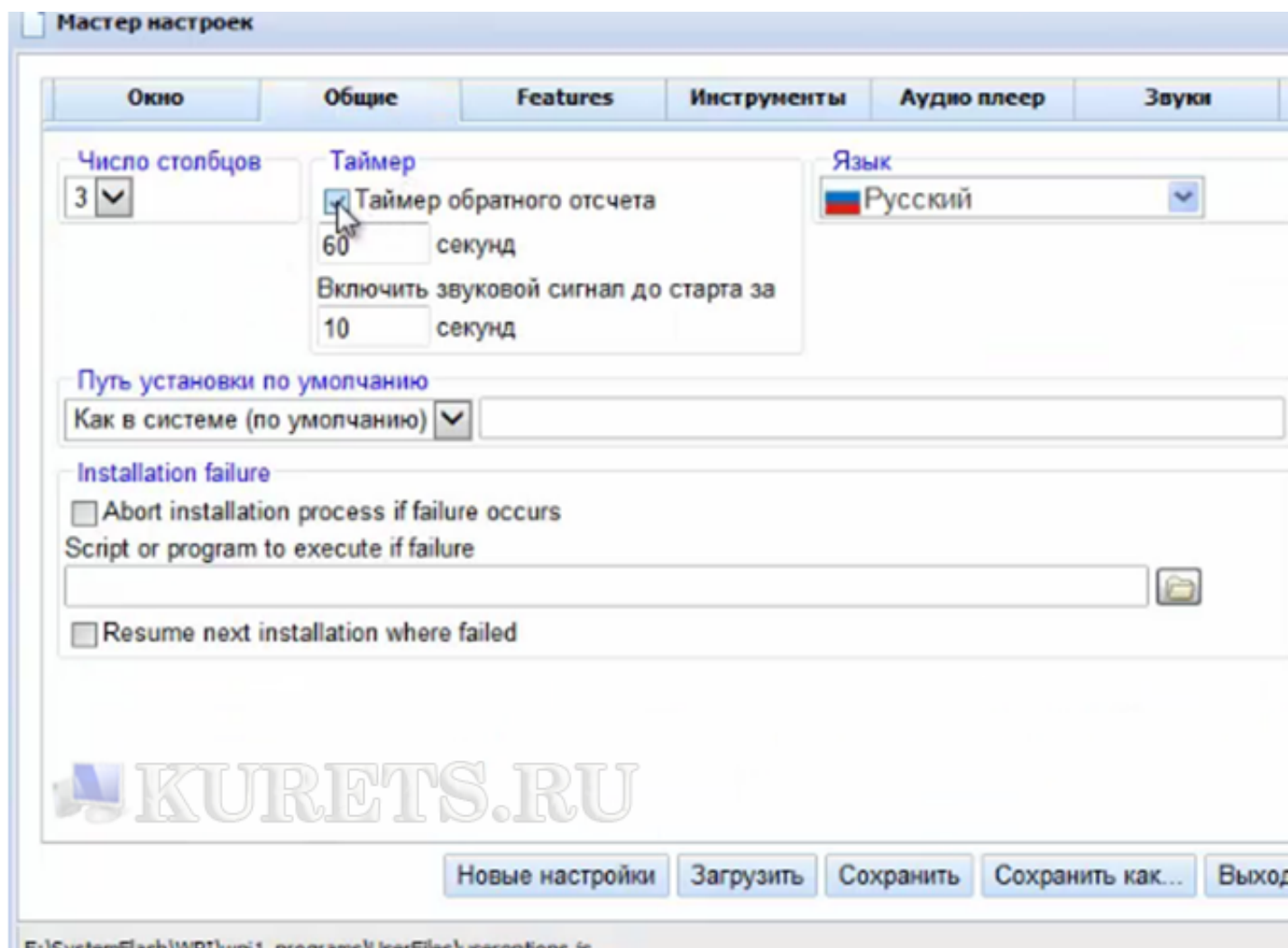
**Шаг 2.** В папке *SystemFlash\WPI\UserFiles* переименовываем файл *useroptions* в *useroprions1*.



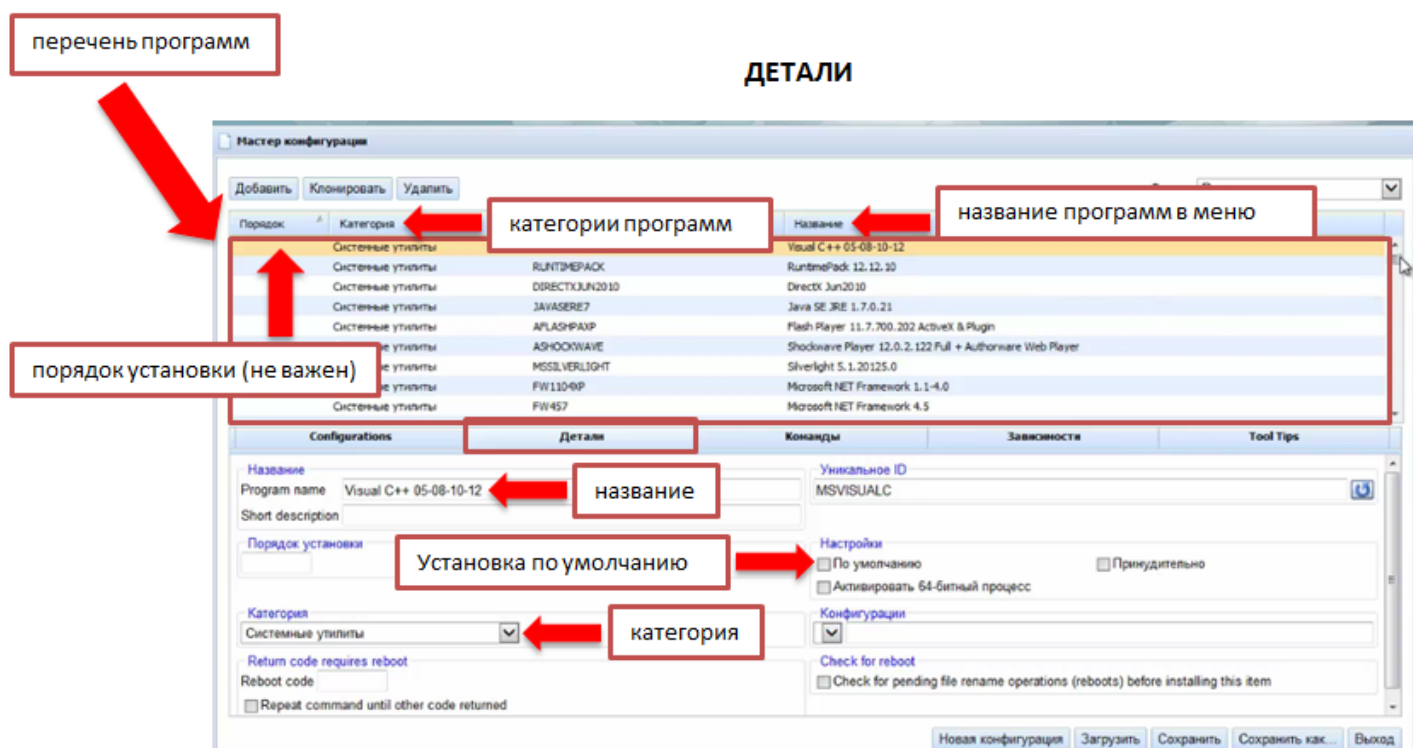
**Шаг 3.** Запускаем *SystemFlash\WPI\WPI.exe* и видим что слева появились дополнительные кнопки.



**Шаг 4.** Заходим в *Настройка WPI-Общие* и убираем галочку с *Таймера обратного отсчета*, затем жмём *Сохранить-Выход*.

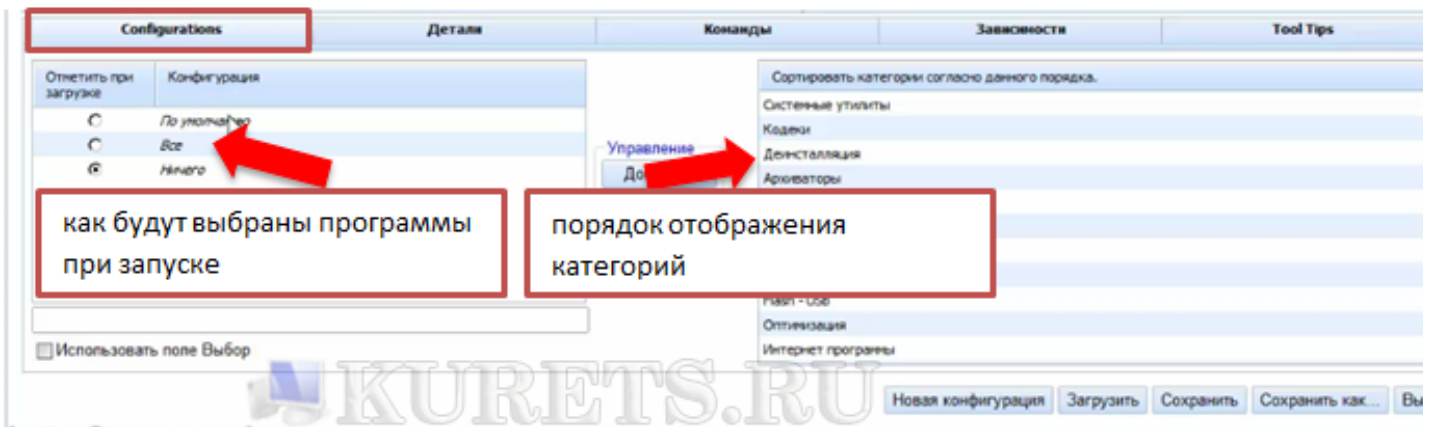


**Шаг 5.** Мы получили доступ в режим конфигурации WPI. Жмём на кнопку *Конфигурация программ* и смотрим какие вкладки за что отвечают.

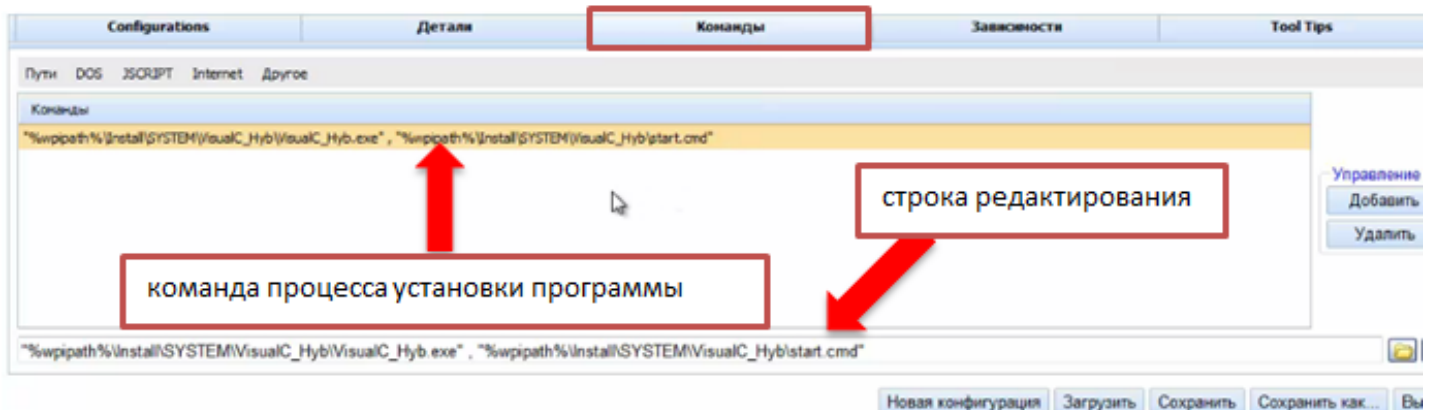




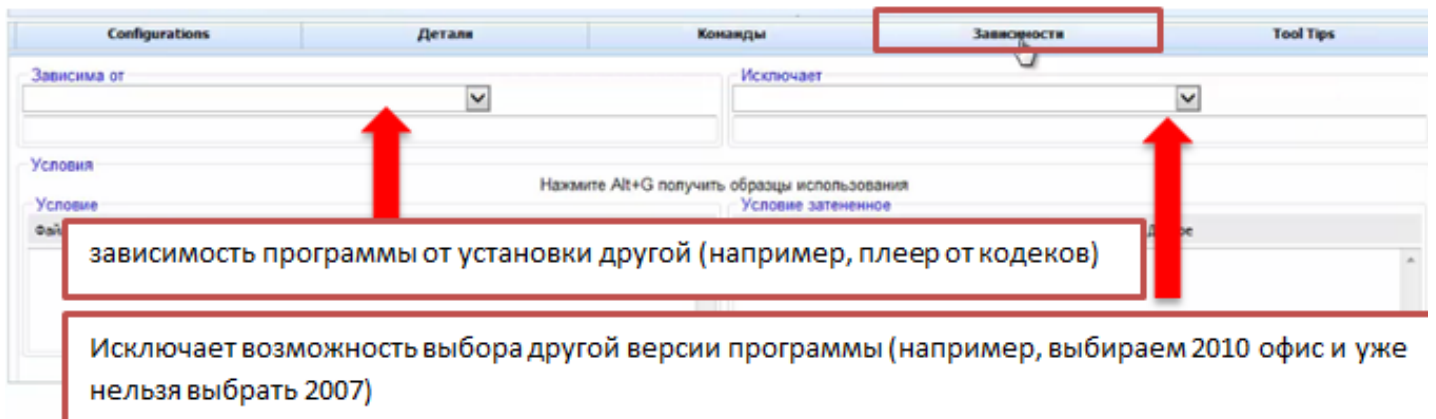
## CONFIGURATION



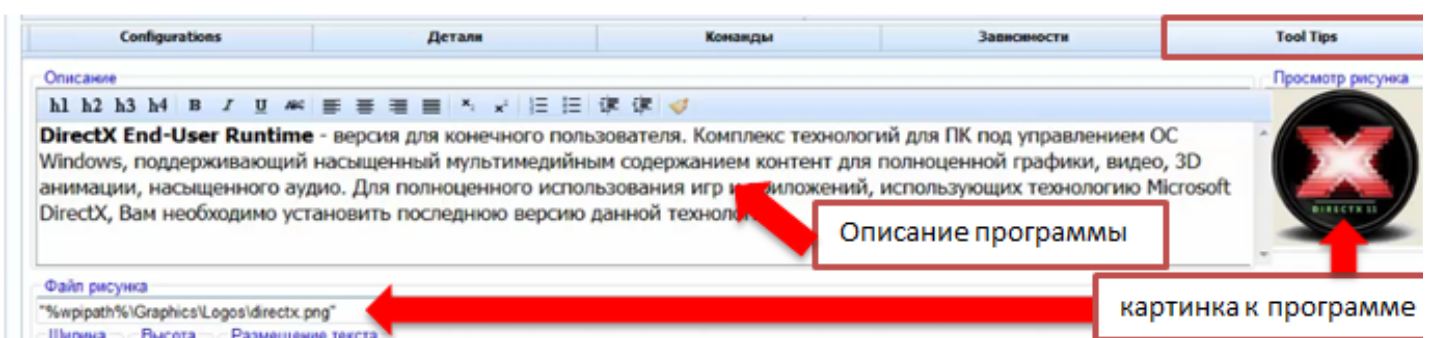
## КОМАНДЫ



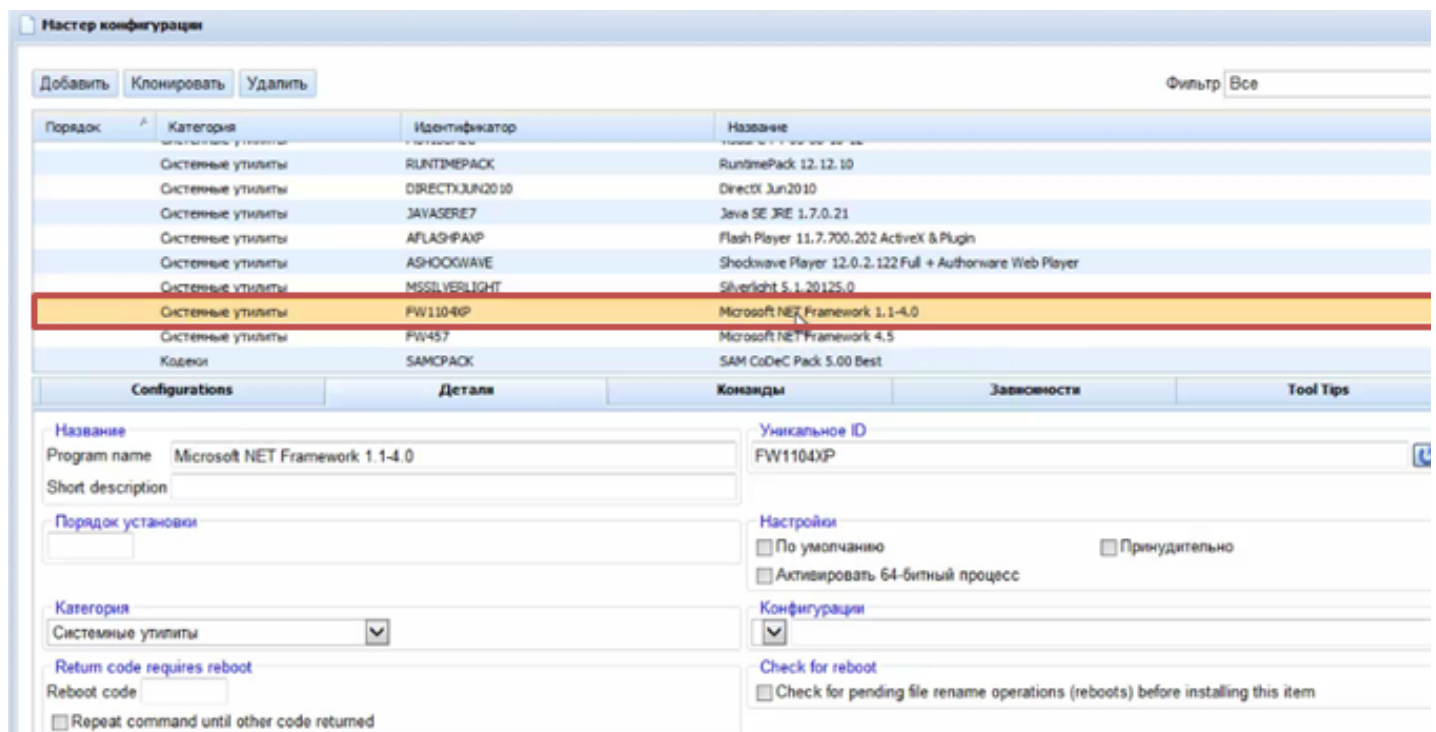
## ЗАВИСИМОСТИ



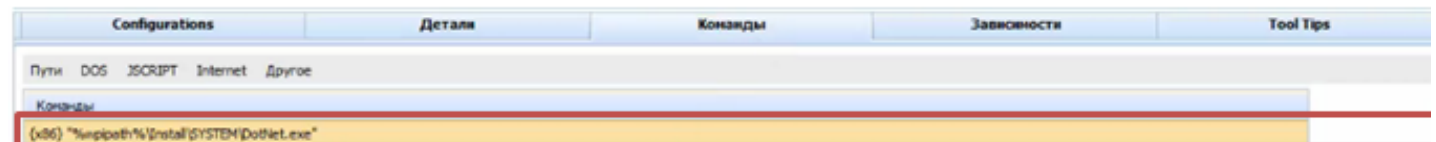
## TOOL TIPS (ОПИСАНИЕ)



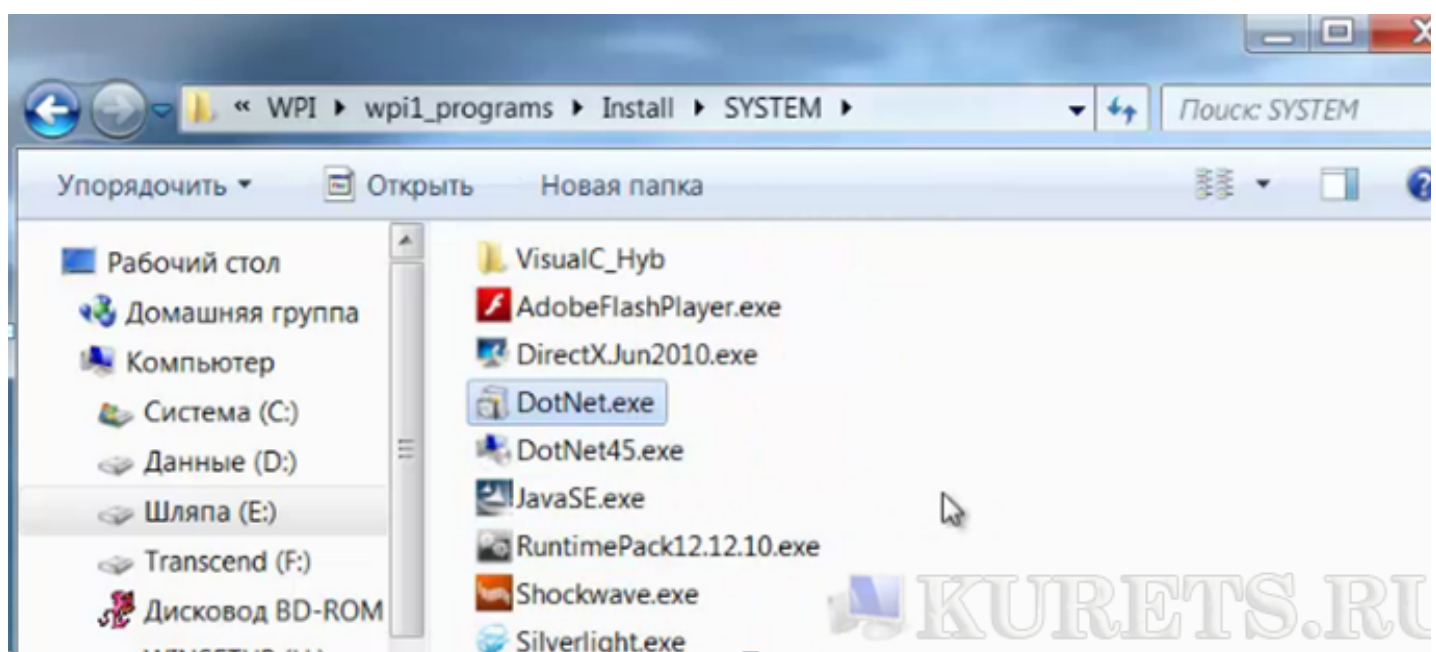
**Шаг 6.** Удаляем ненужные приложения и меню. Для этого заходим в *конфигурацию программ* и выбираем программу (в примере я удалю NET Framework, т.к. он и так уже есть в нашей сборке Windows 7).



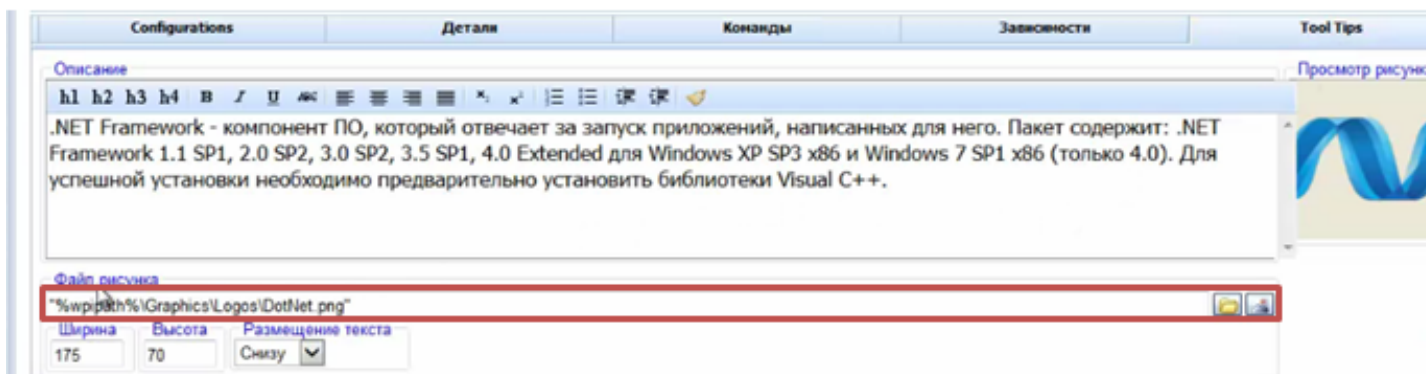
**Шаг 7.** Затем переходим в *Команды* и смотрим где располагается наша программа.



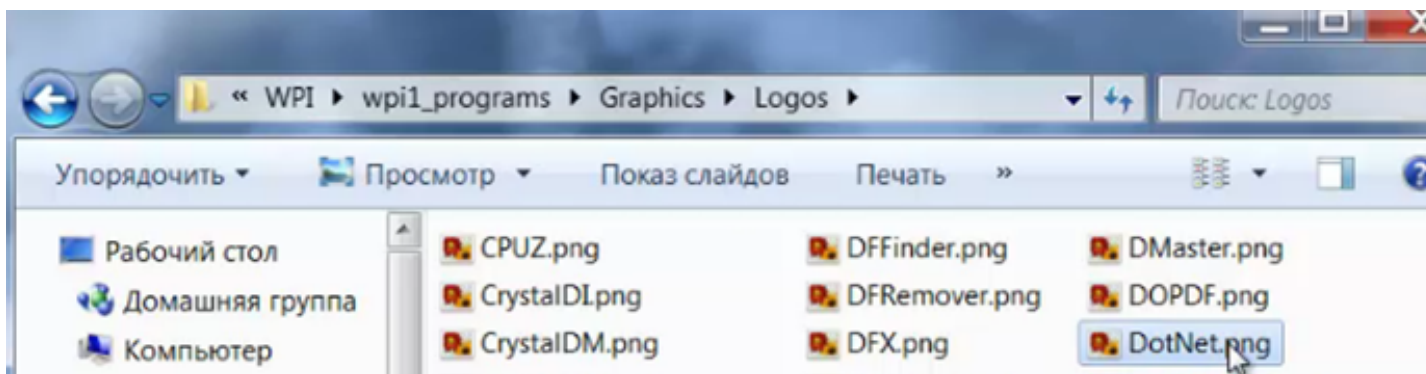
**Шаг 8.** Находим её в папке *WPI\Install* и удаляем.



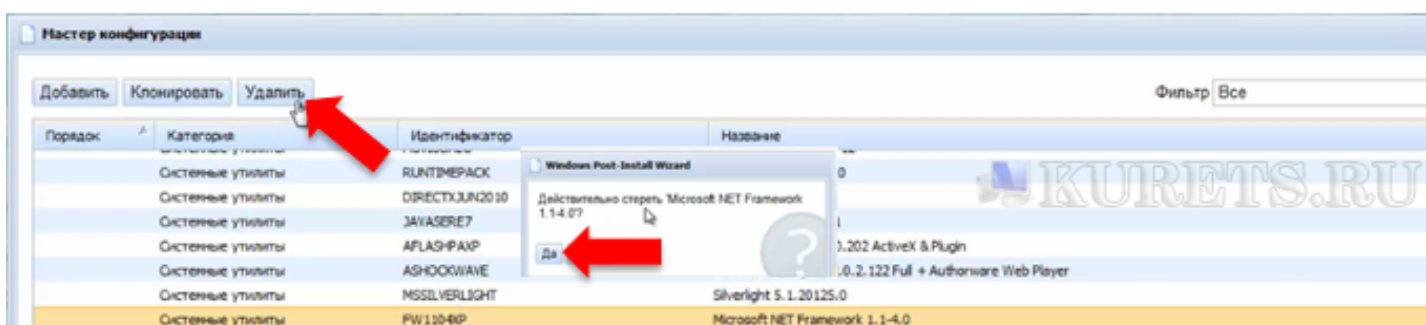
**Шаг 9.** Переходим на вкладку *Tool Tips* и смотрим где располагается файл с рисунком.



**Шаг 10.** Находим его в папке *WPI\Graphics\Logos* и удаляем.



**Шаг 11.** Возвращаемся к WPI. Жмём *Удалить-Да*.



Таким методом удаляем все программы, которые нам не нужны.

**Нюансы: удобнее всего фильтровать программы по категориям справа** Фильтр: Все

Если в категории нет программ, то категория после запуска автоматически удалится.

Мы освоили базовые элементы по теме "создание WPI". В [следующей статье](#) мы разберёмся как добавлять в сборку новые программы, а также разберём некоторые фишки связанные с изменением интерфейса WPI. В качестве бонуса я поделюсь с Вами ссылкой на свою WPI сборку 2015 года.